

# **Regulamin Gry Miejskiej „Śladami historii Boguszowic”**

## **§ 1. Organizator**

1. Organizatorem są harcerki i harcerze Boguszowickiego Stowarzyszenia Społeczno – Kulturalnego oraz Rada Dzielnicy Boguszowice Stare.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie na terenie Boguszowic Starych punktów z określonymi zadaniami oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego przebiegu gry.

## **§ 2. Zasady gry**

1. Gra miejska „Śladami historii Boguszowic” odbędzie się 18 czerwca 2016.
2. Warunkiem uczestnictwa w grze jest rejestracja zespołu lub pojedynczej osoby na starcie – Farskim Ogrodzie w Boguszowicach Starych.
3. Na grę należy zabrać: dokument tożsamości, telefon lub smartfon, aparat fotograficzny, długopis.
4. Rejestracji dokonujemy w dniu startu od godziny 9:00 do godziny 16:30 włącznie, choć gra trwa do godziny 18:00.
5. Celem gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii, legend, atrakcji turystycznych Boguszowic jako miejscowości z wielowiekową tradycją śląską.
6. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się pomiędzy punktami umieszczonymi na mapie oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Na każdym punkcie uczestnicy zdobywają pieczątki, które umieszczają na otrzymanych kartach startowych.
7. Kolejność zdobywania punktów jak i ilość zdobytych punktów gry jest dowolna.
8. Punkty podzielono na kilka kategorii:
  - a) Punkty lotne – tzw. punkty z pieczątką.
  - b) Punkty sprawnościowe – punkty dodatkowo nagradzane za wykonanie zadania sprawnościowego.
  - c) Punkty specjalne - punkty atrakcyjne turystycznie.
  - d) Punkty główne – punkty związane z historią Boguszowic.
9. Udział w grze jest bezpłatny.
10. W ramach gry miejskiej będzie można zwiedzić z przewodnikiem kopalnię KWK „Jankowice”. Wejścia na kopalnię o godz. 10:00, 11:00, 12:00, po wcześniejszym zgłoszeniu

się i podaniu danych (imię i nazwisko, pesel, godzina wejścia) na adres: [boguszowickie.dni.rybnika@gmail.com](mailto:boguszowickie.dni.rybnika@gmail.com). Możliwość zwiedzenia kopalni mają osoby od 10 roku życia.

11. Po trasie gry zespoły poruszają się pieszo, rowerem, nordic walking, na rolkach, samochodem.

12. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zespołu będzie weryfikowana na poszczególnych punktach. W razie niezgodności zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w punkcie.

13. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w grze nie jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych.

14. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.

15. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w grze.

16. Charakter gry powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

### **§ 3. Uczestnicy gry i zgłoszenia**

1. Członkiem każdego z zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia-dotyczy osób do 12 roku życia. Osoby od 13 roku życia mogą brać udział w grze za pisemną zgodą rodziców oddaną na starcie gry. Zgoda powinna zawierać podpis i nr telefonu rodzica lub opiekuna prawnego.

2. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:

- a) warunki określone w niniejszym regulaminie;
- b) przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. 2014 poz. 1182);
- c) opublikowanie przez organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

3. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas jej trwania. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
4. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania gry innym uczestnikom, organizator ma prawo wykluczyć zespół w dowolnym momencie gry. Decyzja organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
5. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
7. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie gry.

#### **§ 4. Nagrody i ogłoszenie wyników**

1. Zakończenie gry nie jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników. Nagrody za uczestnictwo w grze jak i nagrody specjalne dla uczestników gry będą przyznawane po weryfikacji kart startowych tj. 18 czerwca 2016 roku o godzinie 19:30 w boguszowickim Farskim Ogrodzie. Zespoły, które do godziny 18:00 nie dotrą do punktu finałowego (mety), nie będą brane pod uwagę w procesie nagradzania uczestników.
2. Nagradzana będzie jak największa ilość odwiedzonych punktów i zaliczonych zadań.
3. Każdy z uczestników otrzymuje okolicznościową koszulkę (do wyczerpania zapasów).

#### **§ 5. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin gry znajduje się na stronie internetowej organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, skrócenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.